PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico 7: Herencia y Polimorfismo en Java

Alumno: Castellini Gonzalo

OBJETIVO GENERAL Comprender y aplicar los conceptos de herencia y polimorfismo en la Programación Orientada a Objetos, reconociendo su importancia para la reutilización de código, la creación de jerarquías de clases y el diseño flexible de soluciones en Java.

**Enlace al repositorio**

[**https://github.com/gonzilla2021/UTN-TUP-P2-JAVA-.git**](https://github.com/gonzilla2021/UTN-TUP-P2-JAVA-.git)

**Estimados con las disculpas del caso, por razones de tiempo no trascribí las consignas de los 3 ejercicios con sus respectivas capturas del código. Si Ud los solicita por favor haganmelo saber con gusto las incluiré en otra entrega.**

**El código esta subido al Github y adjunto el enlace.**

**Muchas Gracias**

**Castellini Gonzalo**